



SPIELE



Empfehlenswerte Spiele zum Schulstart

HALLI-GALLI JUNIOR

Die Spieler suchen gleiche lachende Clowns und klingeln möglichst schnell. (AMIGO)

→ Wahrnehmung, Mengenerfassung, Konzentration

MENSCH ÄRGERE DICH NICHT

Figuren werden entsprechend der Würfelzahl über das Spielfeld gezogen. (Schmidt-Spiele)

→ Zählen, Eins-zu-eins-Zuordnung, Vorwärtszählen

SKIP-BO

Zahlenkarten werden in aufsteigender Reihenfolge abgelegt. (Mattel)

→ Zahlenfolgen, Reihen bilden, Planen und Strategien

UNO JUNIOR

Farben und Zahlen müssen passend angelegt werden. Die Karten werden nach einfachen Regeln abgelegt. (Mattel)

→ Zahlen erkennen, Vergleichen, Reihenfolgen

DA IST DER WURM DRIN

Die Spieler sammeln Wurmteile unterschiedlicher Länge und bauen ihren Regenwurm. (Zoch-Verlag)

→ Zählen, Vergleichen, Längenvorstellungen



SPIELE



Empfehlenswerte Spiele zum Schulstart

LOTTI KAROTTI

Die Hasen würfeln und ziehen den Berg hinauf. Dabei öffnen sich plötzlich Löcher im Weg. (Ravensburger)

→ Vorwärtszählen, Orientierung auf dem Zahlenweg, Regelverständnis

TEMPO KLEINE SCHNECKE!

Farbwürfel bestimmen, welche Schnecke ein Feld vorwärtszieht. (Ravensburger)

→ Zählen, Reihenfolgen, erste Spielstrategien

DOMINO

Passende Zahlen- oder Punktbilder werden aneinandergelegt. (verschiedene Verlage)

→ Zahl-Mengen-Zuordnung, Simultanerfassung, Zahlvorstellungen

KNIFFEL

Mit fünf Würfeln werden Zahlenkombinationen gesammelt und addiert. (Schmidt Spiele)

→ Würfelbilder erfassen, Addieren, Strategien entwickeln

ZAHLENZAUBER

Spieler lösen einfache Zahlenaufgaben und ordnen Zahlen richtig zu. (Ravensburger)

→ Zahlen erkennen, Zählen, Zahlverständnis